

KLASY

Przykład

```
#include <iostream>
```

```
#include <conio.h>
```

```
using namespace std;
```

```
class zasiegInd
```

```
{
```

```
    private:
```

```
    int ZasiegPrywatny(int a,int b);
```

```
    public:
```

```
    int ZasiegPubliczny (int a,int b);
```

```
};
```

```
int zasiegInd::ZasiegPrywatny(int a,int b)
```

```
{
```

```
    return(a-b+2);
```

```
}
```

```
int zasiegInd::ZasiegPubliczny(int a,int b)
```

```
{
```

```
    return((a+b)*2);
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    zasiegInd zmienna;
```

```
    cout<<"Wynik: "<<zmienna.ZasiegPubliczny(7,4)<<endl;
```

```
// cout << "wynik;"<< zmienna.ZasiegPrywatny(7,4)<<endl; //sprawdz czy masz dostep do danych private
```

```
    getch();
```

```
    return(0);
```

```
}
```

ZADANIA DO NAPISANIA

ZADANIE 1

Napisz program który po podaniu liczby poda czy dana liczba dzieli się przez 2 i 3 i 5

Np: liczba 6 dzieli się przez 2 dzieli się przez 3 nie dzieli się przez 5

ZADANIE 2

Dana jest trzycyfrowa liczba całkowita dodatnia a. Napisz program, który obliczy sumę jej cyfr.

Dla danej wejściowej:125 poprawna odpowiedzią jest:8

ZADANIE 3

Napisz program z klasą: (Dane klasy to mój pokój)

ZADANIE 4

Napisz program z klasą (dotyczy ja w szkole)

UWAGA!!!

Następny temat to konstruktory i destruktory